



## KARTA NAUCZYCIELA

**Temat lekcji: Być sobą!**



**Nazwa aplikacji:**

**Snail Bob 2 - iOS, Android**

### **Cel główny zajęć:**

- uczeń rozwija myślenie logiczne, podejmowanie szybkich decyzji i samodzielne szukanie właściwych rozwiązań;

### **Dziecko:**

- wspomaga rozwoju funkcji poznawczych takich jak: spostrzeganie wzrokowe, koncentracja uwagi;
- rozwija strategii myślenia logicznego (pokonywanie kolejnych poziomów aplikacji Snail Bob 2);
- rozwija konsekwencje zdarzeń związanych z podjętą decyzją (praca zgodnie z elementami teorii ograniczeń);

### **Wykorzystywane narzędzia:**

- iPady,
- aplikacja: Snail Bob 2,
- aplikacja dydaktyczna: Pan Tablet,
- animacja tematyczna.

### **Formy pracy:**

- praca indywidualna z aplikacją;



**Metody pracy:**

- poszukująca (aplikacja dydaktyczna);
- podająca (wyjaśnienia w części filmowej).