



KARTA NAUCZYCIELA

**Temat lekcji: Tworzymy bezpieczny park rozrywki.
Niebezpieczeństwo zabawy w internecie**



Nazwa aplikacji:

Pango Build Rollercoaster - iOS, Android

Cel główny zajęć:

- przy użyciu aplikacji, uczeń samodzielnie projektuje park rozrywki z uwzględnieniem potrzeby zachowania bezpieczeństwa. Wesołe miasteczko lub plac zabaw, podobnie jak internet - jest miejscem rozrywki i zabawy.
- Dzięki problemom głównych bohaterów, uczeń dostrzega, że nawet podczas zwykłej zabawy trzeba być bardzo ostrożnym i stosować się do pewnych zasad bezpieczeństwa.

Dziecko:

- dostrzega problemy bohaterów omawianej historii;
- realizuje dzieło pod kątem konkretnego zapotrzebowania, np. bezpieczny park rozrywki z sektorami na jedzenie, z szybką kolejką, z dekoracjami itp.;
- potrafi stwierdzić czy jego park rozrywki jest wystarczająco bezpieczny dla uczestników;
- jest świadomy prezentacji swojego dzieła szerszej publiczności;
- tworzy projekt przewidując konsekwencje swojego wyboru;
- rozwija planowanie przestrzenne projektując tor kolejki górskiej;
- potrafi odpowiednio rozdzielić przestrzeń, aby ostatecznie składała się z różnych sektorów. Przypisuje odpowiedni kolor do każdego z elementów.



Wykorzystywane narzędzia:

- iPady,
- aplikacja: Pango Build Rollercoaster,
- aplikacja dydaktyczna: Pan Tablet,
- animacja tematyczna.

Formy pracy:

- praca indywidualna z aplikacją;

Metody pracy:

- poszukująca (aplikacja dydaktyczna);
- podająca (wyjaśnienia w części filmowej).