



KARTA NAUCZYCIELA

Temat lekcji: Zabawy z dźwiękiem i muzyką



Nazwa aplikacji:

Pango Musical March - Android

Cele główne zajęć:

- stwarzanie sytuacji sprzyjających aktywizowaniu myślenia i doskonaleniu sprawności umysłowych;
- wyrażanie przeżyć i nastrojów związanych z treścią utworów muzycznych;
- kształcenie wrażliwości dziecka poprzez kontakt ze sztuką;
- wyrażanie różnych form ekspresji twórczej.

Dziecko:

- doskonali i rozwija poczucie rytmu;
- skupia uwagę na dźwiękach instrumentów;
- kształci inwencję twórczą oraz wrażliwość artystyczną;
- wie, czym jest muzyka etniczna;
- uważnie wsłuchuje się w rytm i sąsiedztwo dźwięków;
- poznaje możliwości instrumentów elektronicznych;
- tworzy utwór muzyczny, wykorzystując do tego urządzenie cyfrowe;
- rozwija kompetencje cyfrowe;



Podstawa programowa:

- eksperymentuje rytmem, głosem, dźwiękami i ruchem, rozwijając swoją wyobraźnię muzyczną; **(IV. 7)**
- słucha, odtwarza i tworzy muzykę, dostrzega zmiany charakteru muzyki, np. dynamiki, tempa i wysokości dźwięku, reaguje na sygnały, muzykuje z użyciem innych źródeł dźwięku;
- wyraża emocje i zjawiska pozamuzyczne różnymi środkami aktywności muzycznej; aktywnie słucha i w skupieniu słucha muzyki;

Wykorzystywane narzędzia:

- iPady,
- aplikacja: Pango Musical March,
- aplikacja dydaktyczna: Pan Tablet,
- animacja tematyczna.

Formy pracy:

- praca indywidualna z aplikacją;