



## KARTA NAUCZYCIELA

**Temat lekcji: W lewo, w prawo, w dół, do góry!**



**Nazwa aplikacji:**

**Gry dla malucha - iOS**

### **Cele główne zajęć:**

- wprowadzenie do programowania;
- nauka podstawowych komend kodowania;

### **Dziecko:**

- Określa kierunki ruchu z zastosowaniem terminów: wprost, w tył, w dół, w lewo, w prawo;
- kształci myślenie logiczne;
- wie, czym jest mapa i do czego służy;
- zna rodzaje map i ich znaczenie;
- wie, czym jest kompas i zna jego właściwości;
- określa strony świata (wschód, zachód, północ, południe);
- rozwija wyobraźnię przestrzenną;

**Podstawa programowa:**

- IV. Poznawczy obszar rozwoju dziecka. Dziecko przygotowane do podjęcia nauki w szkole:
- podejmuje samodzielną aktywność poznawczą np. korzystanie z nowoczesnej technologii itd.; **(IV.19)**
- określa kierunki i ustala położenie przedmiotów w stosunku do innych przedmiotów, rozróżnia stronę lewą i prawą; **(IV.14)**

**Wykorzystywane narzędzia:**

- iPady;
- aplikacja: Gry dla malucha
- aplikacja dydaktyczna Pan Tablet,
- animacja edukacyjna.

**Metody pracy:**

- poszukująca (aplikacja dydaktyczna);
- podająca (wyjaśnienia w części filmowej);

**Formy pracy:**

- praca indywidualna z aplikacją;