



KARTA NAUCZYCIELA

Temat lekcji: Jestem pomysłowyy... i kropka



Nazwa aplikacji:

Homeschool Montessori learning - iOS

Cel główny zajęć:

- rozwija myślenie i działania kreatywne związane z Międzynarodowym Dniem Kropki.

Dziecko:

- wie, kiedy jest Międzynarodowy Dzień Kropki i z czym jest to święto związane;
- rozwija umiejętności percepcji wzrokowej oraz koordynację wzrokowo-ruchową;
- doskonali cierpliwość i dokładność wykonania zadania;
- rozwija wyobraźnię twórczą;
- rozbudza wrażliwość estetyczną;
- czerpie radość z tworzenia;
- z wykorzystaniem aplikacji Homeschool Montessori learning tworzy prace plastyczne;



Podstawa programowa:

- Wspieranie samodzielnej dziecięcej eksploracji świata, dobór treści adekwatnych do poziomu rozwoju dziecka, jego możliwości percepcyjnych, wyobrażeń i rozumowania, z poszanowaniem indywidualnych potrzeb i zainteresowań. **(5)**
- wykonuje własne eksperymenty graficzne (...) tworzy proste i złożone znaki, nadając im znaczenie, (...) wyjaśnia sposób powstania wykreślonych, narysowanych lub zapisanych kształtów, przetwarza obraz ruchowy na graficzny i odwrotnie, samodzielnie planuje ruch przed zapisaniem, np. znaku graficznego; **(IV.8)**
- podejmuje samodzielną aktywność poznawczą np. oglądanie książek, zagospodarowywanie przestrzeni własnymi pomysłami konstrukcyjnymi, korzystanie z nowoczesnej technologii itd.; **(IV.19)**

Wykorzystywane narzędzia:

- iPady,
- aplikacja: Homeshool Montessori learning,
- aplikacja dydaktyczna: Pan Tablet,
- animacja tematyczna.

Formy pracy:

- praca indywidualna z aplikacją;

Metody pracy:

- poszukująca (aplikacja dydaktyczna);
- podająca (wyjaśnienia w części filmowej).